

1ª FASE Marcha táctica de 2 km

Los participantes realizarán una Marcha Táctica de 2 km a lo largo de una ruta preestablecida y claramente marcada. Esta ruta debe limitar los cambios de elevación y tener una superficie de marcha uniforme y libre de peligros.

La Marcha táctica de 2 km se completará en Orden de Combate, en un tiempo máximo de 120 minutos. Se realizarán despliegues, repliegues, movimientos de emboscada y anti emboscada.

Los participantes usarán su chambergo, gorra, pañuelo, braga o shemagh en todo momento durante el Curso. Durante los descansos podrán quitarse el casco para refrescarse.

Periodo de Descanso Obligatorio: Tras la Marcha Táctica de 2 km, abra 15 minutos para el periodo de descanso. El participante deberá retirar su mochila de 10 kg y descansar/recuperarse antes de prepararse para los Asaltos de 20 metros. El participante deberá aprovechar este tiempo para rehidratarse después de la marcha con tiempo suficiente para llegar a la línea de salida de la prueba de 20 metros.



2ª FASE Protocolo de asalto de 20 metros en binomio desde cubierta (2 operadores por cubierta).

Serie de avance de 20 metros totales y posición prona. El participante comienza tumbado en el suelo, boca abajo, en Cubierta (línea de salida) del recorrido de 20 metros. El participante se recuesta mirando hacia el extremo opuesto, con los hombros y las manos detrás de la línea de salida. Apunta su arma hacia abajo.

Una vez el participante esté listo se inicia una cuenta regresiva de 3 segundos y cuenta en voz alta "3, 2, 1, ¡YA!". Al dar la orden de "YA", se pone en marcha el cronómetro y el 1er participante se levanta del suelo y se dirige a la Cubierta (línea de 10 metros) con su arma en posición baja y listo.

En la Cubierta (línea de 10 metros), el participante toca o sobrepasa la línea con un pie, se coloca boca abajo, perpendicular a la línea, con los hombros hacia adelante sobre o detrás de la línea, el pecho apoyado en el suelo y las manos sobre su arma. Una vez en posición boca abajo y perpendicular a la línea, apunta su arma y efectúa doble tak hacia el objetivo.

El 2º participante se levanta del suelo y se dirige a la Cubierta (línea de 10 metros) con su arma en posición baja y listo. Mientras el 1er participante hace fuego de cobertura en series de doble tak.

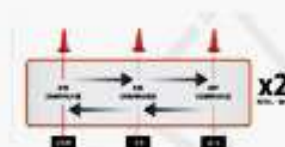
El 1er participante debe levantarse y avanzar otros 10 metros hasta la cubierta (línea de 20 metros) con su arma en posición alta, lista. En la línea de 20 metros, el participante toca con un pie la línea o la sobrepasa. Mientras el 2º participante hace series de doble tak de cobertura.

El participante se coloca boca abajo, perpendicular a la línea, con los hombros hacia adelante sobre o detrás de la línea, el pecho apoyado en el suelo y las manos sobre su arma. Una vez en posición prona y perpendicular a la línea el participante apunta su arma y efectúa doble tak hacia al objetivo.

El 2º participante hace fuego de cobertura de doble tak mientras el 1er participante se levanta, se da la vuelta y regresa a la cubierta (línea de 10 metros) con el arma en posición baja y listo.

El 1er participante se coloca boca abajo, perpendicular a la línea, con los hombros hacia adelante sobre o detrás de la línea, el pecho apoyado en el suelo y las manos sobre su arma. Una vez en posición prona y perpendicular a la línea el participante apunta su arma y efectúa doble tak de cobertura hacia al objetivo, mientras el 2º participante se levanta, se da la vuelta y regresa a la cubierta (línea de 10 metros) con el arma en posición baja y listo.

Se repite el protocolo por parte de ambos operadores de vuelta hasta la cubierta de la línea de salida.



3ª FASE. Arrastre de binomio

Cuando el pie del 2º participante esté sobre o cruce la línea de 20 metros después de completar 80 metros, se engancha su arma y se dirige lo más rápido posible a la estación de arrastre de binomio.

Con su arma aún colgada, tomará la cinta plana y la ajustará a su binomio en cubito prono. Luego, caminará hacia atrás 10 metros. Debe retroceder y arrastrar al compañero hasta la cubierta (el extremo opuesto del recorrido de 10 metros). Una vez que cruce la línea de meta, se detendrá el cronómetro y se registrará el tiempo.

